

«Робо-Месси»



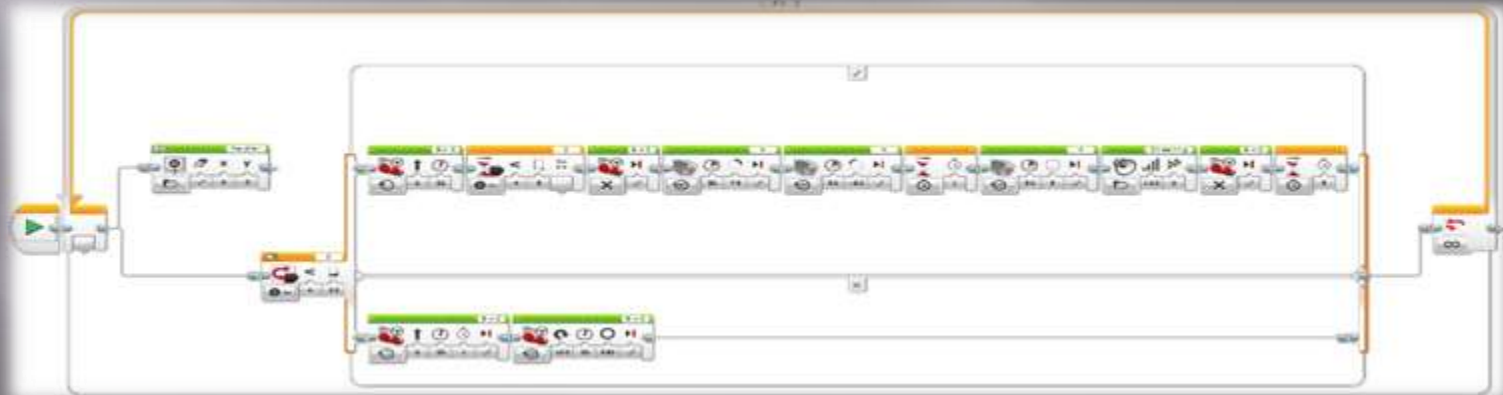
Программирование робота на ПК согласно условиям задачи

На этапе программирования робота в среде Lego Mindstorms EV3 на ПК начинается самое интересное.

Для осуществления поставленной задачи потребовалось использовать метод исследования «эксперимент», составить большое количество элементарных программ для выполнения роботом несложных действий. После этого мне стало ясно – для того чтобы робот был способен выполнить весь комплекс действий, согласно поставленной мной задаче, нужно прописать в программе всю цепочку действий, каждый шаг, каждое движение! В итоге получилась следующая программа :

- при включении робот приступает к поиску мяча, с помощью больших моторов и опорного колеса «Месси» приводится в движение и благодаря ультразвуковому датчику ищет мяч, если он его не нашел, то продолжает действия поиска мяча.

- когда мяч найден, Робо-Месси подъезжает к нему поближе, запускается средний мотор с конструкцией ноги и пинает мяч в ворота.



Это был сложный процесс, но я
справился! 😊

