

Устройство для обучения программированию ”Курсорик”

Данный робот можно использовать в клубе робототехники и программирования “Курсор”, но может и для других детских образовательных учреждений, например в детском саду, так как эта Игрушка помогает развивать логику и пространственное мышление, поэтому можно применять и в начальной школе, где детям только предстоит изучать информатику, и развитие алгоритмического мышления поможет в её освоении.

Для реализации проекта мы выбрали платформу Arduino. Движение робота реализованы за счёт шаговых двигателей, которые позволяют установить более точный угол поворота.

Шаговые двигатели подключаются к плате ардуино с помощью специального драйвера.

Программа робота создана при помощи платформы блочного кодирования Ardublock.

Корпус робота вырезан из фанеры, а часть распечатана на 3d принтере

Название детали
Шаговый двигатель и драйвер 2шт
Ардуино уно
Bluetooth-модуль
Макетная плата мини
Аккумулятор
Перемычки