

Регламент о проведении соревнования «Программирование на Python»

Общие положения

Участники Конкурса получают задание только на соревнованиях. Задание должно быть выполнено участниками самостоятельно за 3 часа.

Участник использует один компьютер с установленной IDE Pycharm Community Edition.

Можно использовать дополнительную информацию, кроме прямых консультаций по выполняемому заданию, в том числе с использованием интернета.

Конкурс проводится в очном формате.

Требования к оборудованию и программному обеспечению

Каждый участник самостоятельно обеспечивает оборудование для участия в состязании.

Решение задач проходит в IDE Pycharm Community Edition.

Требования к команде

Количество человек в команде не более одного.

Возрастные категории: “средняя” и “старшая” до 18 лет включительно.

Порядок проведения состязаний

Все участники одновременно получают список задач, время выполнения 3 часа.

Каждая задача разбита на подзадачи, за выполнение которых начисляются баллы.

Выполненные задания демонстрируются участниками и проверяются судьями, которые начисляют баллы. Количество баллов определяется в задании.

Команда дисквалифицируется за консультации по полученному заданию с людьми, в том числе и с использованием интернета, а также за плагиат программного кода.

Правила определения победителя

Основным критерием оценки выступления команды является количество набранных баллов. При наличии у двух команд одинакового количества баллов, побеждает команда, у которой самый оптимизированный код.