

Квест. Программирование Wedo

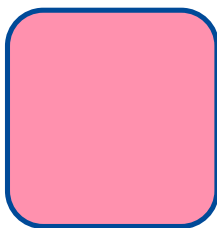
Задача 1 Команды пропали



робот
ехал



увидел
препятствие



включил
розовый цвет



воспроизвел
мелодию

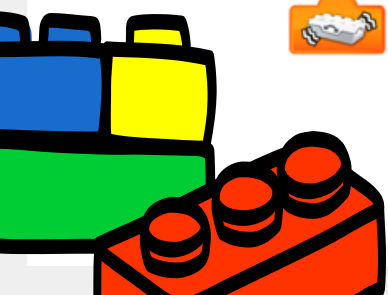
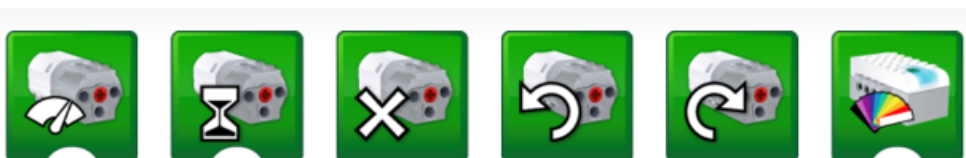


остановился

Поставь вместо знака ? потерянные команды.



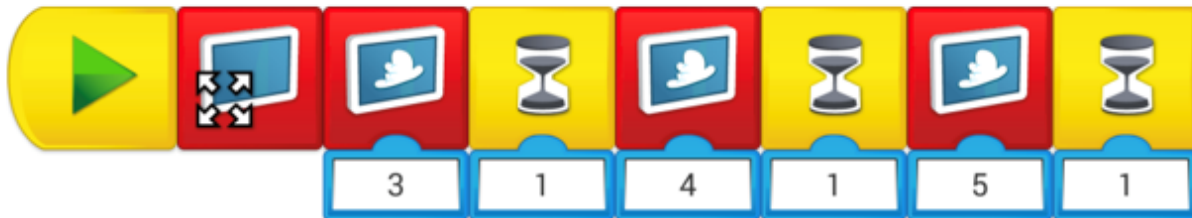
Вся палитра команд перед тобой. Обведи кружком нужные команды.



Квест. Программирование Wedo


Задача 2 Такие похожие и такие разные

Перед тобой одна и та же программа, записанная разными способами.
Заполни пустое место во второй программе



Задача 3 Блиц-опрос



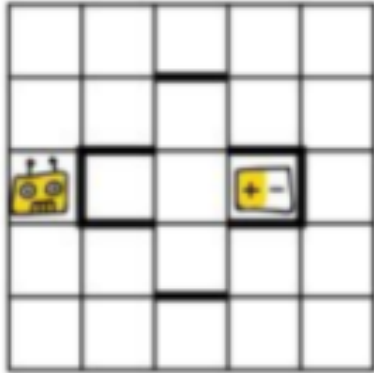
Вопрос	Ответ
Сколько раз выполниться программа ?	
Сколько времени будет выполняться программа?	
Для чего в программе кубик? 	
Напиши, что может быть выведено на экране в результате выполнения данной программы ?	



Квест. Алгоритмика

Задача. Робот ищет батарейку

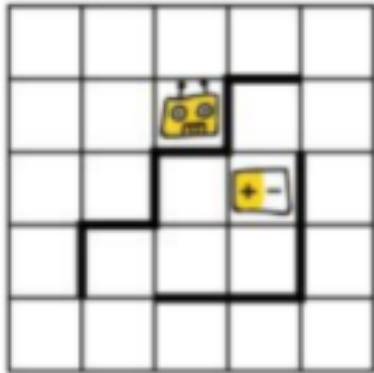
С помощью какого набора команд робот доберется до батарейки?



а. ↑ → → → → ↓ ←

б. ↓ → → ↑ ↑ → ↓

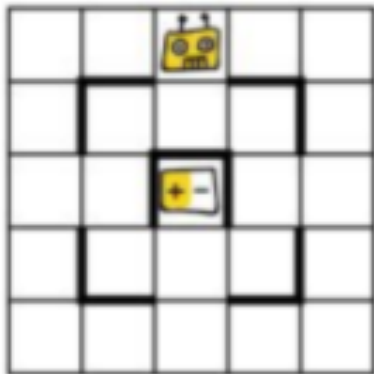
в. ↑ ↑ → ↓ → ↓ →



а. ↑ → → ↓ ← ↓

б. ← ↓ ← ↓ ↓ → ↑

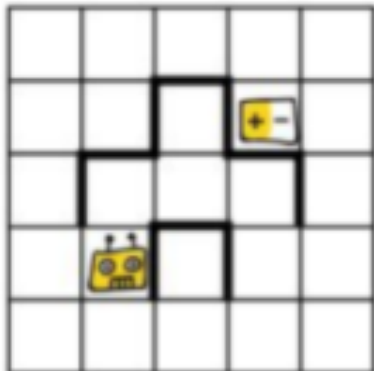
в. ↑ → → ↓ ↓ ←



а. → → ↓ ↓ ← ↑ ← ↓

б. ↓ ← ↓ ↓ → → ↑ ←

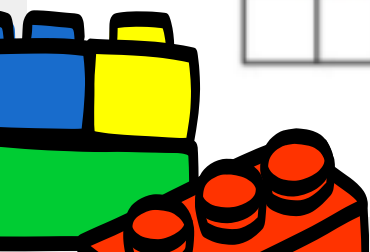
в. ← ← ↓ ↓ → ↓ → ↑



а. ← ↑ ↑ → ↑ → → ↓

б. ↓ → → ↑ ↑ ← ↑ →

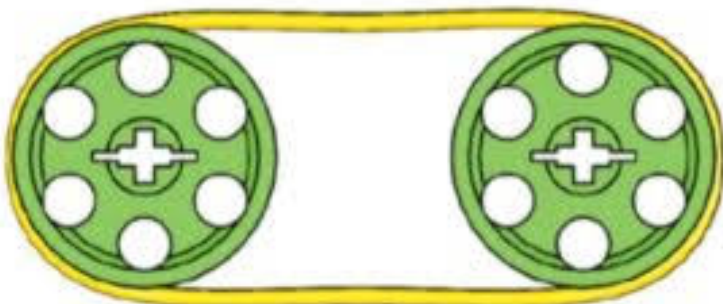
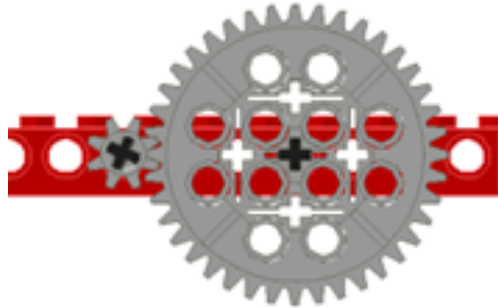
в. ↑ → → ↓ → ↑ ↑ ←



Квест. Механика

Задача 1

Выберите из предложенных изображений механические передачи
Отметьте их галочкой



Квест. Механика

Задача 2

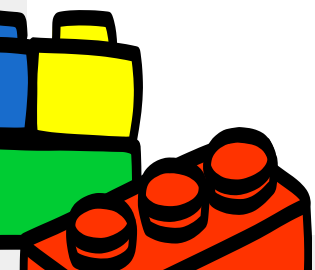
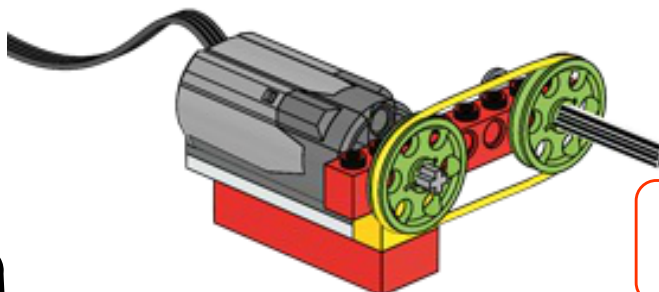
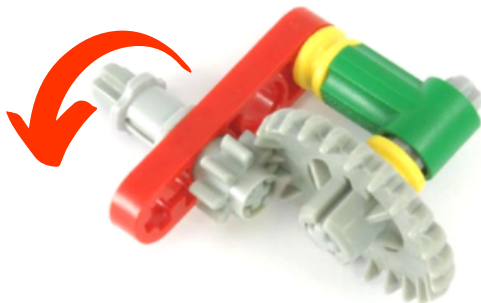
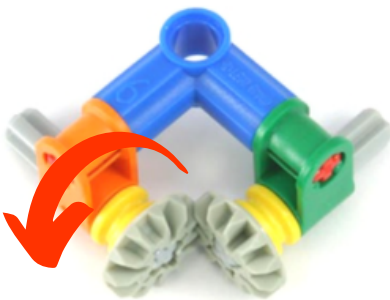
Сопоставь название передачи с помощью цифр. Ведущая ось отмечена стрелкой

1. Такса
2. Коронная повышающая
3. Коронная понижающая
4. Червячная понижающая
5. Червячная повышающая
6. Коническая повышающая
7. Коническая понижающая
8. Коническая равная
9. Ременная повышающая
10. Ременная понижающая
11. Ременная равная

Пример:



1



Квест. Детали

Задача

Сопоставь название детали

1. Бэтмен
2. Кирпич 2 на 2
3. Кирпич 2 на 4
4. Кирпич 2 на 6
5. Штифт
6. Червяк
7. Коронная передача
8. Ремень
9. Ось
10. Пластина 2 на 8
11. Пластина 2 на 6
12. Пластина 2 на 4
13. Балка на 8
14. Балка на 7
15. Датчик наклона
16. Датчик расстояния

Пример



1

