

Регламент соревнований Пирамида

Полезная метра окружённое бортиком высотой 28 сантиметров

Пирамида представляет из себя конструкцию в центре поле состоящую из 3 концентрично расположенных ярусов, разделенных на красную и синюю часть, высотой 20 40 и 60 см соответственно, которые представляют из себя параллелепипеды с квадратом в основании со сторонами 100 60 20 см соответственно.

В 2 противоположных углах расположены пандусы красный и синий высотой 10 сантиметров размерами 50 на 50 см с двумя подъёмами размерами 50 на 50 см.

В двух других углах расположены хранилища кубиков красное в одном и синие в другом. В каждом хранилища кубиков в каждом 35 кубиков и 1 особый.

За что начисляются очки.

- 1) За кубики в части пирамиды вашего цвета. 124 за 12 и 3 ярус соответственно.
- 2) В последние 30 секунд можно переместить особый кубик на свой пандус и получить +20% к очкам.
- 3) Если в конце игры робот стоит на пандусе вашего цвета ваш оппонент получает -10% очков.

За что теряют очки.

- 1) Если робот контролирует более 6 кубиков, то он получает -1 очко в 5 секунду за каждый лишний кубик.
- 2) Если робот блокирует оппонента, то он получает -2 очка каждые 5 секунд.

Требования к роботу.

Размеры 45X45X45 см.

Робот не должен вредить полю и другим роботам.

Недолжен содержать жидких или клейких элементов.

Робот может не ограничено изменять размеры после старта.

