

Регламент состязаний «Творческое задание Scratch¹ (до 5 класса)»

1 Общие положения

1.1 Индивидуальное состязание. На выполнение задания выделяется 1 час.

1.2 Участнику будет предложено создать интерактивную анимацию в среде программирования Scratch. Тема задания объявляется на соревнованиях. Происходит разъяснение критериев оценивания.

1.3 Задание выполняется участником полностью самостоятельно без использования предварительных заготовок.

1.4 В состязании могут принять участие обучающиеся до 5 класса включительно. Любые другие участники могут участвовать в состязании, но их результат не будет учтен при выборе победителей.

2 Требования к оборудованию

2.1 Участникам предоставляется рабочее место в компьютерном классе со средой программирования Scratch.

2.2 При участии онлайн используется собственное оборудование. Обязательным условием является постоянно включенная камера, микрофон и разделение экрана участника.

3 Порядок проведения состязания

3.1 Участникам объявляется тема для создания анимированной истории. Объясняются критерии оценивания задания и правила сдачи.

3.2 По команде судьи участники начинают выполнение задания. Задание необходимо сдать после окончания времени, выделенного для состязания.

3.3 Участник дисквалифицируется за консультации по полученному заданию, в том числе и с использованием интернета.

4 Правила определения победителя

4.1 Готовое задание оценивается судьями. Количество баллов определяется в задании.

4.2 Участники упорядочиваются по количеству набранных баллов. Победитель набирает наибольшее количество баллов.

¹ Онлайн редактор: <https://scratch.mit.edu/>, скачать офлайн редактор: <https://scratch.mit.edu/download>