

# Регламент категории Большое путешествие младшая онлайн

Версия **2.0 Онлайн** от 31 августа 2020 г.

## ▼ Содержание

### 1. Общие положения

#### 1.1. Задание соревнований

### 2. Требования к роботу

### 3. Описание полигона

#### 3.1. Следование по линии с неподвижным препятствием

#### 3.2. Лабиринт

#### 3.3. Следование по линии с горкой

#### 3.4. Кегельринг

### 4. Порядок проведения соревнований

#### 4.1. Следование по линии с неподвижным препятствием

#### 4.2. Лабиринт

#### 4.3. Следование по линии с горкой

#### 4.4. Кегельринг

### 5. Условия дисквалификации

### 6. Подсчёт баллов

### 7. Порядок определения победителя

### 8. История изменений

## 1. Общие положения

### 1.1. Задание соревнований

Робот, в рамках одного заезда, должен последовательно выполнить задания полигонов:

- «Следование по линии с неподвижным препятствием»;
- «Лабиринт»;
- «Следование по линии с горкой»;
- «Кегельринг»;

и остановиться в зоне финиша последнего полигона.

## 2. Требования к роботу

Общие требования к роботу установлены общим регламентом вида соревнований.

Организаторы мероприятия могут до начала заезда провести аудит роботов на соответствие регламентам. Участникам необходимо будет продемонстрировать организаторам робота, произвести геометрические измерения, продемонстрировать программу и ее загрузку на робота. Информация полученная в ходе такого аудита будет доступна только судьям и ограниченному числу аудиторов.

## 3. Описание полигона

Общий вид полигона приведен на рис. 1.

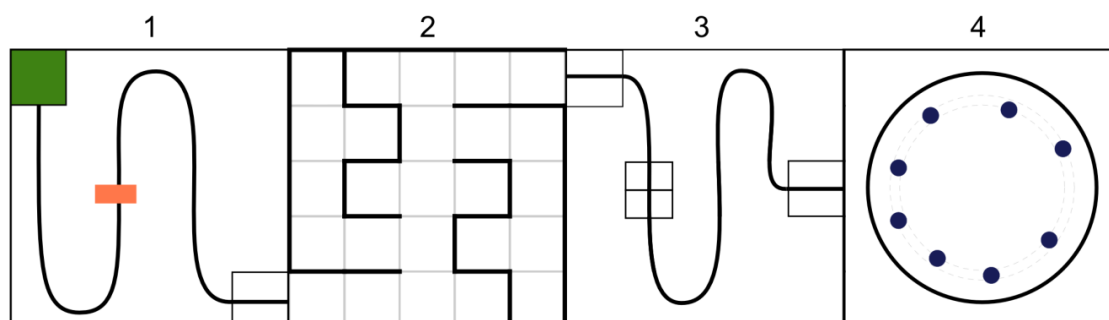


Рис. 1. Схема размещения полигонов младшей категории. 1 – «Следование по линии с неподвижным препятствием», 2 – «Лабиринт», 3 – «Следование по линии с горкой», 4 – «Кегельринг».

Участники самостоятельно изготавливают полигон, соответствующий регламенту соревнований.

Организаторы мероприятия могут до начала заезда провести аудит полигона на соответствие регламентам. Участникам необходимо будет произвести геометрические измерения полигона. Информация полученная в ходе такого аудита быть доступна только судьям и ограниченному числу аудиторов.

### 3.1. Следование по линии с неподвижным препятствием

Описание полигона приведено в общем регламенте вида соревнований.

На прямом участке линии, не ближе 100 мм от закругленных участков, устанавливается неподвижное препятствие, длинной стороной поперек линии. Препятствие имеет форму прямоугольного параллелепипеда размерами  $(250\pm 5)\times(120\pm 5)\times(65\pm 5)$  мм (ШхВхГ). В качестве препятствия может быть использован кирпич по ГОСТ одинарного размера.

### 3.2. Лабиринт

Описание полигона «Лабиринт» приведено в общем регламенте вида соревнований.

### 3.3. Следование по линии с горкой

Описание полигона приведено в общем регламенте вида соревнований.

На прямом участке линии, не ближе 100 мм от закругленных участков, устанавливается и фиксируется к полигону препятствие «горка», осью перпендикулярно линии. Горка представляет собой треугольную призму с размерами: длина  $l = 600$  мм, ширина  $b = 300$  мм, высота  $h = 100$  мм (см. рис. 2). На горку нанесена черная линия, идентичная нанесенной на полигон. Поверхность горки белого цвета.

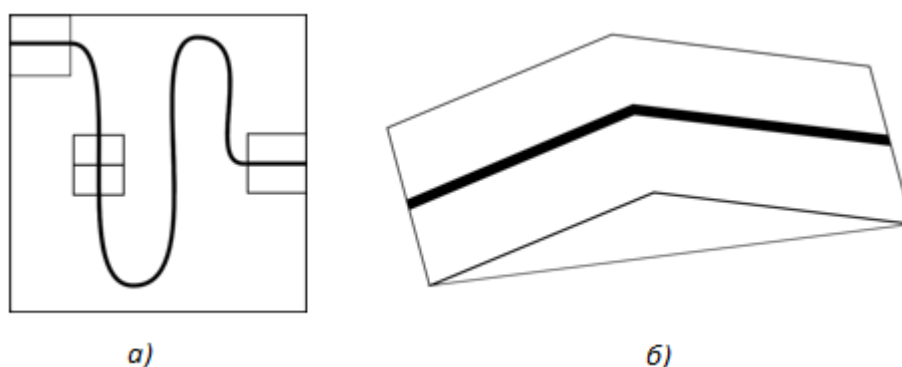


Рис. 2. Полигон «следование по линии с горкой» а) общий вид; б) горка

### 3.4. Кегельринг

Описание полигона «Кегельринг» приведено в общем регламенте вида соревнований.

## 4. Порядок проведения соревнований

Робот должен последовательно выполнить задания полигонов и остановиться внутри ринга полигона «кегельринг» .

На выполнение заезда роботу отводится 3 минуты.

Время заезда фиксируется в момент окончательной остановки робота внутри ринга.

Каждый полигон имеет свои зоны старта и зоны финиша. Эти зоны указаны в табл. 1 и приведены на рис. 3.

Табл. 1. Зоны старта и финиша на полигонах

№ п.п.	Полигон	Зона старта	Зона финиша
1	Следование по линии	A	B
2	Лабиринт	B	C
3	Следование по линии	C	D
4	Кегельринг	D	D

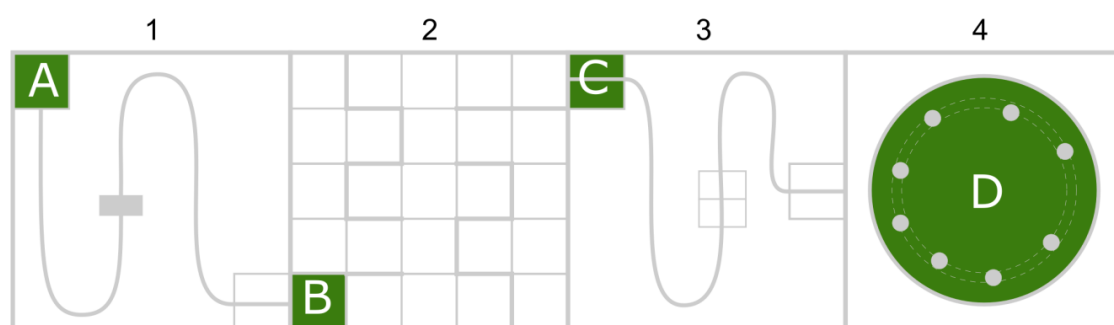


Рис. 3. Зоны старта и финиша на полигонах в младшей категории

### 4.1. Следование по линии с неподвижным препятствием

Порядок выполнения задания приведен в общем регламенте вида соревнований.

## 4.2. Лабиринт

Порядок выполнения задания приведен в общем регламенте вида соревнований.

## 4.3. Следование по линии с горкой

Порядок выполнения задания приведен в общем регламенте вида соревнований.

## 4.4. Кегельринг

Порядок выполнения задания приведен в общем регламенте вида соревнований.

Участник может в любой момент убрать вытолкнутую кеглю с полигона самостоятельно.

## 5. Условия дисквалификации

Условия дисквалификации попытки приведены в общем регламенте вида соревнований.

## 6. Подсчёт баллов

За выполнение заданий полигонов роботу начисляются баллы в соответствии с табл. 2:

**Табл. 2. Начисление баллов.**

<b>Аа</b> Действие	<b>☰</b> Количество баллов
<u>Выполнено задание полигона 1</u>	40
<u>Выполнено задание полигона 2</u>	80
<u>Выполнено задание полигона 3</u>	40
<u>Робот вытолкнул кеглю на полигоне 4</u>	5 (за каждую из 8 кеглей)
<u>Итого максимум:</u>	200

В случае повторного выполнения задания полигона присуждается половинное количество баллов.

## 7. Порядок определения победителя

Порядок определения победителя приведен в общем регламенте вида соревнований.

## 8. История изменений

Версия **1.0** от 20 июля 2017 г.

- Создан регламент

Версия **2.0** от 2 августа 2019 г.

- Изменен порядок пунктов
- Переработан текст регламента

Версия **2.0 Онлайн** от 31 августа 2020 г.

- Добавлены требования для проведения соревнований в онлайн-формате