

Регламент категории Интеллектуальное сумо 15x15 онлайн

Версия **1.1 Онлайн** от 31 августа 2020 г.

▼ Содержание

- [1. Общие положения](#)
- [2. Требования к роботу](#)
- [3. Описание полигона](#)
- [4. Порядок проведения соревнований](#)
- [5. Нарушения](#)
- [6. Подсчет баллов](#)
- [7. Порядок отбора победителя](#)
- [8. История изменений](#)

1. Общие положения

Общие положения определены общим регламентом вида соревнований.

2. Требования к роботу

Общие требования к роботам приведены в общем регламенте вида соревнований.

Дополнительно к роботу предъявляются следующие требования:

- высота – не ограничена;
- ширина – не более 150 мм;
- длина – не более 150 мм;
- масса – не более 1000 г.

Базовый робот изготавливается из деталей Базового набора LEGO MINDSTORMS Education EV3 (арт. 45544).

Конструкция сборки разрабатывается организаторами и публикуется до окончания регистрации.

Программа для робота должна быть написана в одной из перечисленных сред программирования:

1. EV3 Software

2. RobotC

3. TRIK Studio

4. EV3 BASIC

Исходный код программы должен быть прислан в заявке команды в срок до окончания регистрации на мероприятие и название файл должно совпадать с названием команды.

3. Описание полигона

Общее описание полигона приведено в общем регламенте вида соревнований.

Дополнительно к рингу предъявляются следующие требования:

- высота – 25 мм;
- диаметр – 770 мм;
- ширина границы – 25 мм;
- минимальное внешнее пространство – 500 мм.

4. Порядок проведения соревнований

Порядок проведения соревнований определен общим регламентом вида соревнований.

Дополнительно настоящим регламентом устанавливается порядок установки роботов на ринг перед каждым раундом.

Судья случайным образом определяет 1 из 4 возможных вариантов расстановки роботов:

1. ▲ ▲

2. ▼ ▼

3. ▲ ▼

4. ▼ ▲

затем устанавливает роботов согласно расстановке на расстоянии 200+/-20 мм друг от друга в центре ринга.

5. Нарушения

Нарушения определены общим регламентом вида соревнований.

6. Подсчет баллов

Подсчет баллов определен общим регламентом вида соревнований.

7. Порядок отбора победителя

Порядок отбора победителя определен общим регламентом вида соревнований.

8. История изменений

Версия **1.1** от 7 августа 2019 г.

- Переработан текст регламента

Версия **1.1 Онлайн** от 31 августа 2020 г.

- Добавлены требования для проведения соревнований в онлайн-формате