



РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «БОЛЬШОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ: МЛАДШАЯ КАТЕГОРИЯ»

Версия **2.0** от 2 августа 2019 г.

1. Общие положения	2
1.1. Задание соревнований	2
2. Требования к роботу	2
3. Описание полигона	2
3.1. Следование по линии с неподвижным препятствием	2
3.2. Лабиринт	3
3.3. Следование по линии с горкой	3
3.4. Кегельринг	3
4. Порядок проведения соревнований	3
4.1. Следование по линии с неподвижным препятствием	4
4.2. Лабиринт	4
4.3. Следование по линии с горкой	5
4.4. Кегельринг	5
5. Условия дисквалификации	5
6. Подсчёт баллов	5
7. Порядок определения победителя	6
8. История изменений	7



1. Общие положения

1.1. Задание соревнований

Робот, в рамках одного заезда, должен последовательно выполнить задания полигонов:

- «Следование по линии с неподвижным препятствием»;
- «Лабиринт»;
- «Следование по линии с горкой»;
- «Кегельринг»;

и остановиться в зоне финиша последнего полигона.

2. Требования к роботу

Требования к роботу установлены общим регламентом вида соревнований.

3. Описание полигона

Общий вид полигона приведен на рис. 1.

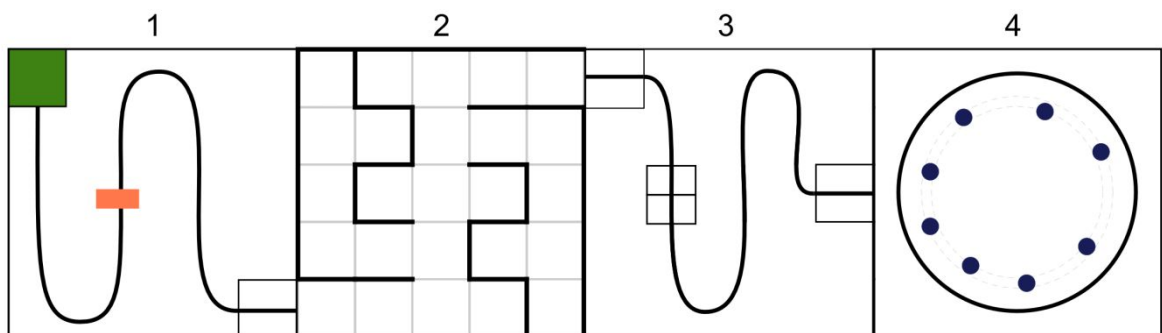


Рис. 1. Схема размещения полигонов младшей категории.

1 – «Следование по линии с неподвижным препятствием», 2 – «Лабиринт», 3 – «Следование по линии с горкой», 4 – «Кегельринг».

3.1. Следование по линии с неподвижным препятствием

Описание полигона приведено в общем регламенте вида соревнований.

На прямом участке линии, не ближе 100 мм от закругленных участков, устанавливается неподвижное препятствие, длинной стороной поперек линии. Препятствие имеет форму прямоугольного параллелепипеда



размерами $(250\pm 5)\times(120\pm 5)\times(65\pm 5)$ мм (ШхВхГ). В качестве препятствия может быть использован кирпич по ГОСТ одинарного размера.

3.2. Лабиринт

Описание полигона «Лабиринт» приведено в общем регламенте вида соревнований.

3.3. Следование по линии с горкой

Описание полигона приведено в общем регламенте вида соревнований.

На прямом участке линии, не ближе 100 мм от закругленных участков, устанавливается и фиксируется к полигону препятствие «горка», осью перпендикулярно линии. Горка представляет собой треугольную призму с размерами: длина $l = 600$ мм, ширина $b = 300$ мм, высота $h = 100$ мм (см. рис. 2). На горку нанесена черная линия, идентичная нанесенной на полигон. Поверхность горки белого цвета.

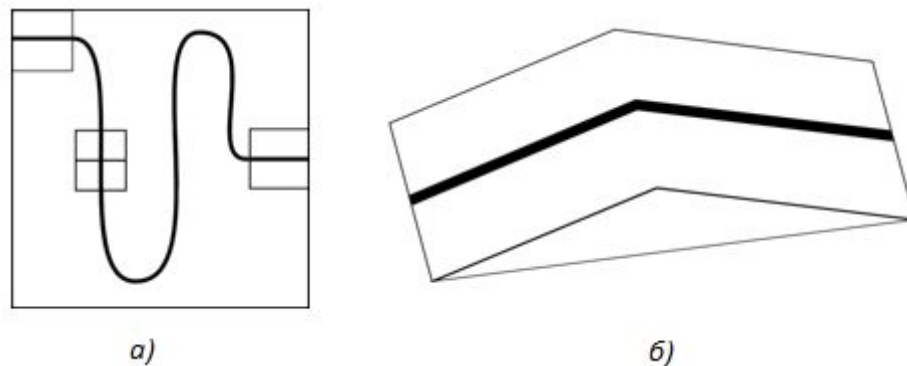


Рис. 2. Полигон «следование по линии с горкой»

а) общий вид; б) горка

3.4. Кегельринг

Описание полигона «Кегельринг» приведено в общем регламенте вида соревнований.

4. Порядок проведения соревнований

Робот должен последовательно выполнить задания полигонов и остановиться внутри ринга полигона «кегельринг».

На выполнение заезда роботу отводится 3 минуты.



Время заезда фиксируется в момент окончательной остановки робота внутри ринга.

Каждый полигон имеет свои зоны старта и зоны финиша. Эти зоны указаны в табл. 1 и приведены на рис. 2.

Табл. 1. Зоны старта и финиша на полигонах

№ п.п.	Полигон	Зона старта	Зона финиша
1.	Следование по линии	A	B
2.	Лабиринт	B	C
3.	Следование по линии	C	D
4.	Кегельринг	D	D

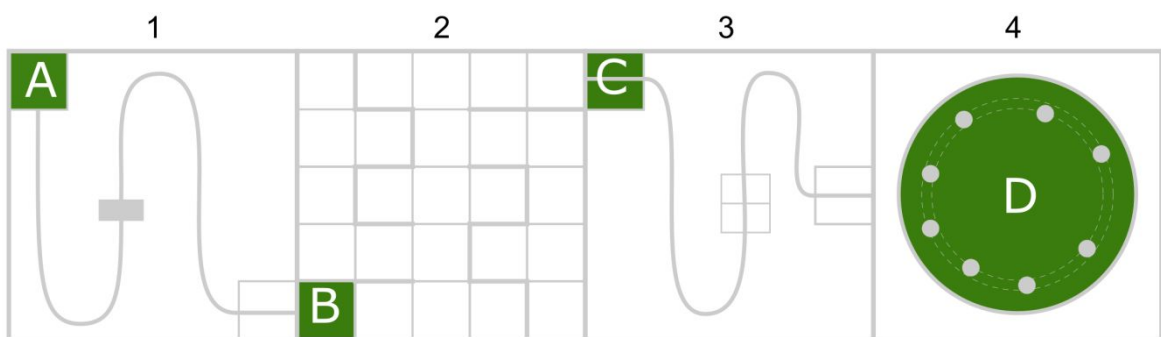


Рис. 2. Зоны старта и финиша на полигонах в младшей категории

4.1. Следование по линии с неподвижным препятствием

Порядок выполнения задания приведен в общем регламенте вида соревнований.

4.2. Лабиринт

Порядок выполнения задания приведен в общем регламенте вида соревнований.



4.3. Следование по линии с горкой

Порядок выполнения задания приведен в общем регламенте вида соревнований.

4.4. Кегельринг

Порядок выполнения задания приведен в общем регламенте вида соревнований.

Участник может в любой момент убрать вытолкнутую кеглю с полигона самостоятельно.

5. Условия дисквалификации

Условия дисквалификации попытки приведены в общем регламенте вида соревнований.

6. Подсчёт баллов

За выполнение заданий полигонов роботу начисляются баллы в соответствии с табл. 2:

Табл. 2. Начисление баллов.

Действие	Количество баллов
Выполнено задание полигона 1	40
Выполнено задание полигона 2	80
Выполнено задание полигона 3	40
Робот вытолкнул кеглю на полигоне 4	5 (за каждую из 8 кеглей)
Итого максимум:	200

В случае повторного выполнения задания полигона присуждается половинное количество баллов.



7. Порядок определения победителя

Порядок определения победителя приведен в общем регламенте вида соревнований.



8. История изменений

Версия **1.0** от 20 июля 2017 г.

- Создан регламент

Версия **2.0** от 2 августа 2019 г.

- Изменен порядок пунктов
- Переработан текст регламента