

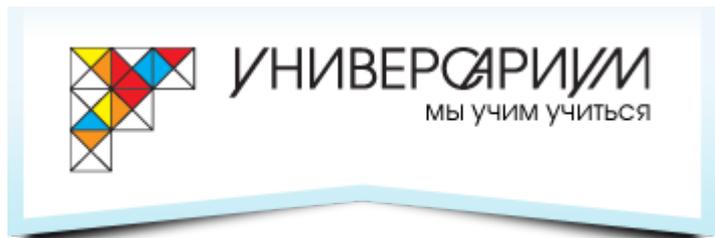
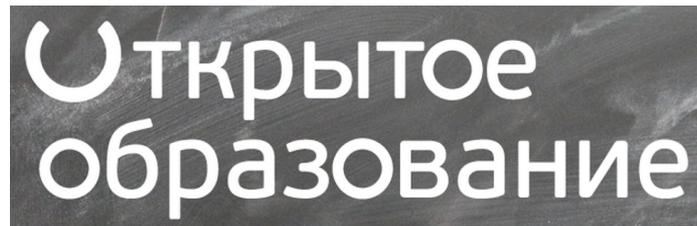
Онлайн среда на базе TRIK Studio: обучение, эксперимент, сертификация

Р.М. Лучин
roman@trikset.com

Ю.В. Литвинов
yurii@trikset.com



Онлайн-обучение



TRIK Studio

- Поддержка конструкторов ТРИК, NXT, EV3
- Двумерная модель
- Свободное ПО (бесплатна)
- Инсталляторы под Windows, Linux и OS X

<http://www.trikset.com>

TRIK Studio: домашние задания, автоматическая проверка

The screenshot displays the TRIK Studio 3.1.1 interface. The main window is titled "Robot's Behaviour Diagram" and shows a sequence of four actions: a yellow robot icon, a purple gear icon labeled "Порты: М3, М4" (Ports: M3, M4), an orange clock icon labeled "Задержка 5000 мс" (Delay 5000 ms), and another yellow robot icon. The right side of the interface features a "Двумерная модель" (2D model) window showing a blue "Старт" (Start) block with a red 'X' and a red "Оверлей" (Overlay) block containing a black robot icon labeled "TRIK". A green line connects the two blocks. The bottom status bar shows a message: "19:15:31: ИНФОРМАЦИЯ: Задание выполнено!" (19:15:31: INFORMATION: Task completed!).

Онлайн-проверка

The screenshot shows a web browser window with three tabs: 'move-forward', 'qreal/qreal', and 'trik - Google Search'. The address bar is empty. The main content area displays the following elements:

- Header: "Проверьте ваше решение" (Check your solution)
- File name: "03-move-forward.qrs" with an "Обзор" (View) button.
- Green button: "Загрузить" (Load)
- Status: "Файл был успешно загружен и проверен" (File was successfully loaded and checked)
- Blue button: "Показать результат" (Show result)

The result is shown in a preview window titled "Задание выполнено!" (Task completed!). It features:

- A diagram with a blue box labeled "Старт" (Start) containing a red 'X', and a red box labeled "Финиш" (Finish) containing a black square with a white 'X'. Two green lines connect the boxes.
- A "TRIK STUDIO" logo with markers M1, M2, M3, and M4.
- A red "Стоп" (Stop) button at the bottom right.

Онлайн-решение задач

move-forward x qreal/qreal x trik - Google Search x Yurii (gmail)

← → ↻ ⬆ 🔍

Задача: 03. Движение вперед

Условие: Научите робота первому элементарному действию. Напишите алгоритм движения вперед из зоны старта в зону финиша по таймеру.

Расположение моторов

Проверить

Задание выполнено!

Стоп

Редактор свойств

Свойство	Значение
Задержка (мс)	5000

Палитра

- Алгоритмы
 - Начало
 - Конец
- Действия
 - Моторы вперед
 - Моторы стоп
- Ожидание
 - Таймер

Онлайн-курс

- Вводный курс для непрофессионалов
- Не про электронику и конструирование
- Про основы программирования и кибернетику
- Интерактивный
- Задачи в игровой форме
- Не требует установки коммерческого ПО
- Бесплатный
- Сертификация
- Необходимое условие для участия в курсах повышения квалификации на ТРИК



JetBRAINS
research

TRIK
learn to invent the future

Демо-курс

- Плановый запуск – ноябрь 2015
- 4 недели
- 20 задач
- 12 онлайн-задач
- От базовых алгоритмов до ПД-регулятора
- Лучшим – сертификаты
- Следите за новостями
 - <http://vk.com/trikset>
 - <https://www.fb.com/trikset>
- Попробуйте программировать в браузере
 - http://bit.ly/online_task_demo

Язык:  

01. Привет, мир!	Онлайн	Оффлайн
02. Смайл	Онлайн	Оффлайн
03. Движение вперед	Онлайн	Оффлайн
04. Плавный поворот	Онлайн	Оффлайн
05. За угол	Онлайн	Оффлайн
06. Круг	Онлайн	Оффлайн
07. Кентервильское приведение		Оффлайн
08. Случайный выбор парковки		Оффлайн
09. Монстр		Оффлайн
10. Монстры		Оффлайн
11. Along the box	Онлайн	Оффлайн
12. Поля лабиринта	Онлайн	Оффлайн
13. Лабиринт		Оффлайн
14. Пульт управления		Оффлайн
15. Пульт управления с контролем границ		Оффлайн
16. Лабиринт с цветными лужами		Оффлайн
17. Line regulator	Онлайн	Оффлайн
18. Serpentine	Онлайн	Оффлайн
19. S-type line	Онлайн	Оффлайн
20. Color traces		Оффлайн