

# РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «СВОБОДНАЯ ТВОРЧЕСКАЯ КАТЕГОРИЯ»

## **1. Общие положения**

1.1.1. На конкурс предоставляются электромеханические устройства, содержащие электрические и механические части. Основу устройства должен составлять процессор и программа управления. Взаимодействие с окружающим пространством осуществляется через механические части.

1.1.2. Принимая участие конкурсе, участник соглашается с настоящим положением и критериями оценки. Организаторы вправе отказать в участии, если проект не соответствует требованиям настоящего положения, без объяснения причин.

### **1.2. Цель соревнований**

1.2.1. Привлечение детей к занятиям научно-техническим творчеством.

1.2.2. Выявление и награждение наиболее интересных проектов.

## **2. Категории**

2.1. В конкурсе выделены две категории:

- младшая (до 11 лет, включительно)
- старшая (от 12 и старше)

В случае большого разнообразия и количества работ организаторы вправе ввести дополнительные категории.

## **3. Требования к проектам**

### **3.1. Оборудование**

3.1.1. Обязательный, либо ограничивающий список используемых деталей данными соревнованиями не предусмотрен.

3.1.2. Проект должен быть безопасен для зрителей, не должен портить воздух, создавать чрезмерные и неприятные слуху шумовые эффекты, портить выставочное место и мешать соседям.

3.1.3. Проект может быть выполнен группой участников при помощи сторонних лиц. Участники фестиваля обязаны указать свою часть работы, а также ту часть работы, которая выполнена при помощи сторонних лиц, а также предоставить ссылки на электронные ресурсы.

### **3.2. Регистрация**

3.2.1. При регистрации каждая команда должна предоставить:

3.2.1.1. Описание проекта (должно быть не менее 500 символов. В описании необходимо указать, на базе какой платформы собран ваш проект, описать его конструкцию, рассказать в чем уникальность вашего робота и каково его предназначение);

3.2.1.2. Фотографии проекта (несколько фотографий в ключевых фазах действия. На отдельной фотографии должен быть изображен уже созданный, реальный проект, размещенный по центру снимка, занимающий большую часть фотографии и находящийся в фокусе);

3.2.1.3. Видеоролик (на видео должна быть продемонстрирована устная презентация проекта и его работоспособность. Видео должно содержать кадр, в котором присутствует лист формата А4, на котором отчётливо видны название команды и дата съёмки. В кадре должны присутствовать участники команды. Длительность видео не должна превышать пять с половиной минут);

3.2.1.4. В случае использования чужих материалов обязательно указание ссылок на первоисточники или авторов этих материалов. Условие указывать источники помогает понять степень самостоятельности выполнения проекта и технической компетенции участников. К источникам относятся ключевые программные алгоритмы и инженерные решения. Ссылаться на документацию по техническим компонентам (сервоприводам, ультразвуковым и др. датчикам) не нужно. Если проект создан самостоятельно, то должно быть указано: “авторская разработка”.

#### **4. Порядок проведения соревнования**

##### **4.1. Демонстрация проекта**

4.1.1. Для демонстрации проекта предоставляется:

- один стол стандартного размера 1,2x0,7 м
- два стула
- розетка 220в
- Дополнительное оборудование (по согласованию с организаторами не менее чем за 3 дня)

4.1.2. Каждая команда обязана оформить свой стенд с использованием плаката. Размер плаката – минимум А3, ориентация – книжная. Плакат должен содержать следующую информацию:

- название проекта;
- основные тезисы;
- изображение базовой конструкции.

4.1.3. Все проекты и их части должны быть доступны посетителям для просмотра. Оценивание проектов производится на месте их экспонирования. В течении проведения конкурса, судейская бригада последовательно осматривает все стенды.

##### **4.2. Команда может:**

- 4.2.1. провести рекламную акцию своей разработки среди посетителей и участников мероприятия.
- 4.2.2. подготовить дополнительные материалы, действия, не перечисленные в списке обязательных (по согласованию с организаторами)

##### **4.3. Каждая команда должна:**

- 4.3.1. отдать один голос за одну конкурирующую команду.
- 4.3.2. быть готова к развернутому ответу о проекте, процессе его создания и перспективах развития.

#### **5. Начисление баллов и определение победителя.**

5.1. **Итоговая оценка** состоит из 4х компонентов:

- предварительная информация (фото и видео при регистрации на портале, описание проекта)

- защита проекта/внешний вид
- инженерное решение
- голосование среди команд.

**5.2. Максимальные баллы** за каждую часть 3, 5, 10 соответственно. Дробность начисления 1 балл минимум. Итоговая оценка состоит из суммы оценок по каждой части. По итогам голосования среди команд-участников команде-победителю начисляется 1 балл. Максимальное количество баллов, с учетом голосования, 19 баллов.

**5.2.1. Предварительная информация** (*баллы по предварительной информации формируются до начала соревнований*) На стадии оформления участия команда формирует пакет обязательных документов. Комплектность и качество подготовки материала является критерием оценивания. По каждой части начисляется до 3 баллов. Результат вычисляется как среднее арифметическое по каждой номинации среди судейской бригады. В пакет обязательных документов входят:

- описание
- плакат
- фотография
- источники информации

**5.2.2. Защита проекта/внешний вид.** Каждая команда проводит представление, демонстрацию и защиту проекта. По каждой части начисляется до 5 баллов. Результат вычисляется как среднее арифметическое по каждой номинации среди судейской бригады. Критерии оценки:

- актуальность
- презентация
- внешний вид
- эксплуатационные свойства
- ответы на вопросы

**5.2.3. Инженерное решение.** Судейская бригада оценивает программные и конструкционные особенности проекта. По каждой части начисляется до 10 баллов. Результат вычисляется как среднее арифметическое по каждой номинации среди судейской бригады.

- сложность конструкции
- алгоритмическая сложность
- работоспособность