

РЕГЛАМЕНТ СОСТЯЗАНИЙ «СУМО УПРАВЛЯЕМЫХ РОБОТОВ 30x30»

1 Общие положения

- 1.1 Соревнования проводятся в два этапа: отборочный и финал.
- 1.2 На отборочном этапе каждый робот проводит один матч с каждым роботом. Все набранные за матчи очки суммируются. При большом количестве участников количество матчей может быть сокращено по решению судьи.
- 1.3 В финал попадают 4 робота, набравшие максимальное количество очков. Если роботов, набравших максимальное количество очков, будет больше, то они все попадают в финал.
- 1.4 Финал разыгрывается по системе плей-офф. Исходные пары определяются жребием. Каждая пара проводит один матч, проигравший в матче робот выбывает из соревнований. В случае ничьи в матче, назначается дополнительный раунд. В дополнительном раунде судья может присудить победу одному из роботов с учетом технической изощренности движений и действий робота.

2 Требования к роботам

- 2.1 Робот может быть собран на основе любой платформы.
- 2.2 Возможно использование любых деталей, для крепления можно использовать в том числе клей, скотч, изолента, бумага, нитки и т. п.
- 2.3 Робот должен быть не более: ширина – 30 см, длина – 30 см, высота – 30.
- 2.4 Общая масса робота должна быть меньше 5 кг.
- 2.5 Робот может увеличиваться в размерах после начала матча, но не должен физически разделяться на части, и должен оставаться одним цельным роботом. Роботы, нарушающие эти запреты, дисквалифицируются. Робот, потерявший запчасть, проигрывает матч.
- 2.6 Робот управляется человеком дистанционно через любое беспроводное соединение. Устройства управления и способы связи их с роботом не ограничены.
- 2.7 Детали, которые могут сломать или повредить ринг, запрещены.
- 2.8 Детали, которые вредят роботу-сопернику или участникам, запрещены. Обычные толчки, удары и захваты не расцениваются как наносящие повреждение.
- 2.9 Устройства, которые могут хранить жидкость, порошок, газ или другие вещества для выпуска в сторону соперника, запрещены.
- 2.10 Любые огнеопасные устройства запрещены.
- 2.11 Устройства, бросающие предметы в соперника, запрещены.
- 2.12 Липкие вещества для улучшения сцепления с рингом или с роботом запрещены.
- 2.13 Устройства для увеличения прижимной силы, такие как вакуумные насосы и магниты, запрещены.

3 Требования к рингу

- 3.1 Ринг имеет квадратную форму с квадратным отверстием по середине. Сторона ринга составляет 170 см с ограничительным бортиком высотой не менее 5 см. В центре ринга квадратное отверстие со стороной 70 см с корзиной.
- 3.2 Допускается незначительное изменение указанных размеров (± 5 см).

4 Порядок проведения матча

4.1 Расстановка роботов

- 4.1.1 По команде судьи, два игрока подходят к рингу, чтобы поставить на него роботов.

4.1.2 Ринг условно делится на 4 квадранта. Роботы всегда должны ставиться в двух противоположных квадрантах.

4.1.3 Каждый робот должен располагаться на границе поля в пределах соответствующего квадранта. Робот должен касаться наружного бортика.

4.1.4 После расстановки роботов нельзя больше перемещать.

4.2 Старт

4.2.1 Игроки сообщают о готовности начать матч. Судья анонсирует начало раунда. Игроки начинают управлять роботами.

4.3 Продолжительность матча

Один матч состоит из 3-х раундов.

Каждый раунд длится 60 секунд. Судья может сократить или продлить время раунда для всех участников перед началом состязаний.

Раунд заканчивается, когда один из роботов оказывается в корзине или истекает время раунда.

4.4 Присуждение очков

4.4.1 Робот выигрывает раунд, когда:

- Робот в соответствии с правилами вынуждает робота-соперника переместиться в корзину;
- Робот-соперник оказывается в корзине сам по себе.

4.4.2 В остальных случаях засчитывается ничья.

4.4.3 Робот, победивший в большем числе раундов, получает 2 очка, робот-соперник – 0 очков. В случае ничьи оба робота получают по 1 очку.

5 История изменений

5.1 Нет