

Регламент состязаний Полоса препятствий. Версия 1.6

1. Робот должен начать движение в зоне старта-1 и добраться до финиша, преодолев максимальное количество препятствий.
2. На выполнение задания роботу дается 3 минуты. Возможно выполнение задания в два этапа на каждой части поля по отдельности: **1 этап** – от старта-1 до старта-2; **2 этап**: от старта-2 до финиша. Время учитывается только в случае автономного достижения роботом финиша. В случае съезда с линии до старта-2 разрешено запустить программу со старта-2.
3. Размеры робота на старте не превышают 25x25x25 см, после старта они могут измениться.
4. За каждое выполненное задание робот получает очки единожды. В зачет идет лучший результат из двух попыток. Затем оценивается второй результат. В случае равенства второго результата, оценивается время лучшего. Затем оценивается время второго результата.
5. При старте робот должен находиться полностью внутри зоны старта, так что бы никакая часть робота или его проекция не касались желтой линии.
6. Подсчет очков.
 - 6.1. Выезд из зоны старта-1 на линию – 10 очков.
 - 6.2. За верный объезд препятствий – 10 очков за каждое, за неверный – 5. Данное препятствие можно убрать по требованию участников, в данном случае очки не начисляются. Данное препятствие считается не пройденным, если препятствие было опрокинуто или сдвинуто.
 - 6.3. Преодоление поворота – 10 очков.
 - 6.4. За каждый сбитый шар со столба – 15 очков.
 - 6.5. Переезд горки с возвратом на линию – 10 очков.
 - 6.6. Преодоление прямого угла – 10 очков.
 - 6.7. Забитый мяч в ворота – 20 очков.
 - 6.8. За сдвигание кегель можно получить +10 очков и -30 очков (сдвинутым считается кегля, если она касается поля вне ограничительного квадрата):
 - ↘ +10 очков начисляется в случае выталкивания из квадрата или опрокидывание зеленой кегли;
 - ↘ -30 очков начисляется в случае выталкивания из квадрата или опрокидывание красной кегли.
 - 6.9. За преодоление плохого участка дороги с возвратом на линию – 30 очков.
 - 6.10. За сдвиг дуба со своего места начисляется штраф 30 очков.
 - 6.11. Заезд в квадрат финиша любой частью робота или его проекцией через линию финиша можно получить 10 очков.
 - 6.12. Остановка в зоне финиша на 5 секунд любой частью робота или его проекцией – 10 очков.
 - 6.13. В случае автономного достижения роботом финиша при запуске из зоны старта-1, начисляется 40 бонусных очков.
 7. Ширина линии перекрестка около 30 мм.
 8. Высота горки около 70 мм, угол наклона около 15°.