

IT – триатлон. Старшие

1. Общие положения

Команда из трех человек должна за минимальное время выполнить задания на трех станциях:

- Программирование
- Черный ящик
- Решение логических задач

1.1. Описание станций

1.1.1. Программирование

На станции команда получает задачу, для решения которой необходимо написать программу на одном из языков программирования (C++, Python, Java, Pascal).

На команду выделяется один компьютер без выхода в интернет
Выполнив задание команда переходит к следующей станции

1.1.2. Черный ящик

На станции команда получает задачу, для решения которой необходимо собрать простое устройство из полученных подручных материалов и компьютера с выходом в интернет.

В качестве материалов могут быть:

- Детали Lego
- Контроллер, моторы и датчики из набора Lego EV3 или Lego NXT
- Контроллер Arduino UNO
- Макетная плата, электронные компоненты вроде резисторов, светодиодов и транзисторов

Задача и материалы для решения распределяются случайным образом

1.1.3. Решение логических задач

На станции команда получает логическую задачу – упрощенная Загадка Эйнштейна.

1.2. Ограничения

Команда должна удовлетворять следующим требованиям:

- количество участников в команде 3 (количество руководителей не ограничено)
- самому старшему участнику команды в год проведения соревнований исполняется 18 или менее лет

2. Порядок проведения соревнований

Максимально допустимое время выполнения всех задач - 120 минут.

3. Условия дисквалификации

Дисквалификация попытки производится в случаях:

- Команда пользуется интернетом на первой или третьей станции
- Команда пользуется помощью руководителя
- задание не выполнено за установленное время

4. Подсчет баллов

За каждую решенную задачу начисляется один балл

5. Порядок определения победителя

Победителем соревнований объявляется команда, затратившая на решение задач меньшее время и набравшая максимальное количество баллов