РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ

«Полоса препятствий Mikro-pro»

Оглавление

1.1. Описание задания	. 1
1.2. Требования к роботу	. 1
1.3. Порядок проведения состязаний	. 1
1.4. Подсчёт очков	
2. Следование по полигону	2
2.1. Характеристики полигона	. 2
2.2. Дополнительные характеристики	
2.3. Порядок выполнения задания	
2.5. Порядок выполнения задания	<i>э</i>

1. Общие правила

1.1. Описание задания

1.1.1. Робот, участвующий в соревнованиях «Полоса препятствий Mikro-pro», должен последовательно выполнять задания в рамках одного заезда.

1.2. Требования к роботу

- 1.2.1. Максимальная ширина робота 25 см, длина 25 см. Высота робота не ограничена.
- 1.2.2. Во время соревнований размеры робота могут изменяться, но не должны нарушать ограничений п. 1.3.1 настоящего раздела.
- 1.2.3. Робот должен быть полностью автономным после старта. В противном случае робот должен быть дисквалифицирован.
- 1.2.4. Запрещено использование каких-либо клейких приспособлений на корпусе робота для сбора кеглей.
- 1.2.5. Элементная база, количество контроллеров, датчиков, моторов и других устройств не ограничены.

1.3. Порядок проведения состязаний

- 1.3.1. В день соревнований организаторы могут внести незначительные изменения в раскладку полигонов, не меняя их порядок.
- 1.3.2. Перед началом заезда робот устанавливается в зону старта полигона так, чтобы никакая его часть не выходила за пределы этой зоны.
- 1.3.3. По команде судьи участник запускает робота. С этого момента начинается отсчёт времени.
- 1.3.4. Робот должен действовать исключительно автономно. Не допускается никакое управление роботом со стороны участника (или других участников). В противном случае заезд должен быть остановлен, а робот дисквалифицирован.
- 1.3.5. Во время заезда участники не должны касаться полигона. В противном случае заезд может быть остановлен по решению судьи, а робот дисквалифицирован.
- 1.3.6. Робот начинает выполнять задание полигона в момент, когда он пересекает линию, ограничивающую зону старта этого полигона после того, как робот полностью оказался в зоне старта.
- 1.3.7. Робот заканчивает выполнять задание полигона, когда он пересёк линию, ограничивающую зону финиша этого полигона, если в задании полигона не указано иное. 1.3.8. Заезд останавливается или прерывается следующих случаях:
- 1.3.8.1. Робот выполнил задание в соответствии с настоящего раздела, и участник объявил об этом командой «Стоп!». В этом случае заезд и отсчёт времени останавливаются.

- 1.3.8.2. Закончилось время, отведённое на выполнение заезда. В этому случае заезд останавливается.
- 1.3.8.3. Робот был дисквалифицирован в соответствии с п/п 1.3.6, 1.3.7 настоящего раздела. В этом случае заезд останавливается и в зачёт идёт максимальное время, отведённое на выполнение всего задания (см. п. 1.2.2. настоящего раздела).

1.4. Подсчёт очков

1.4.1. За выполнение заданий на полигонах роботу начисляются очки: *Таблица 1. Начисление баллов*

Действие	Балл
Старт	10
Прохождение поворота	10
Робот выполнил задание объезд	40
препятствия 1	
Робот выполнил задание объезд	60
препятствия 2	
Робот выбил одну кеглю за пределы зоны	60
Робот сдвинул одну кеглю	40
Остановка в зоне финиша	40
Итого максимум:	190

- 1.4.2. В случае, если заезд робота был прерван в соответствии с п. 1.3.8.3 настоящего раздела, очки за выполнение задания полигона, на котором произошло прерывание заезда, не начисляются.
- 1.4.3. Итоговым результатом робота является сумма баллов, заработанных им при выполнении заданий. В случае, если состязания проводятся в несколько попыток, результатом каждой попытки является сумма баллов, набранных им при выполнении заданий в этой попытке. Итоговым результатом робота является максимальный из результатов всех попыток.
- 1.4.4. Итоговым временем робота в каждой попытке является время, прошедшее от начала заезда до конца заезда, если заезд не был остановлен по причине дисквалификации робота (в соответствии с п. 1.4..3 настоящего раздела). В противном случае итоговым временем робота считается максимальное время, отведённое на попытку. Итоговым временем робота является итоговое время попытки с наилучшим итоговым результатом.
- 1.4.5. Лучшим будет объявлен робот с максимальным итоговым результатом.
- 1.4.6. При равенстве итоговых результатов в случае, если состязания проводились в несколько попыток, сравниваются результаты остальных попыток роботов в упорядоченной по убыванию последовательности.
- 1.4.7. При равенстве баллов во всех попытках сравнивается итоговое время каждой попытки (попытки упорядочиваются при этом по убыванию итогового результата). Лучшим будет объявлен результат робота, затратившего на выполнение заданий меньшее время в лучшей попытке.
- 1.4.8. При равенстве итогового времени в каждой попытке, сравнивается масса роботов. Лучшим будет объявлен результат робота с меньшей массой.

2.1. Характеристики полигона

- 2.1.1. Полигон представляет собой белое прямоугольное поле с нанесённой на него чёрной линией.
- 2.1.2. Ширина линии составляет 50 мм.
- 2.1.3. Радиус кривизны линии превосходит 130 мм в любой её точке.

- 2.1.4. Минимальное расстояние, на которое линия должна приближаться к концу соревновательного поля должно быть не менее 15 см, при измерении от центра линии.
- 2.1.5. Зоны старта и финиша ограничены чёрной линией в форме квадрата.

2.2. Дополнительные характеристики

- 2.2.1. Полигоны «Полоса препятствий Mikro-pro» имеют дополнительные усложнения: «неподвижное препятствие», «горка», «подвижное препятствие».
- 2.2.2. На полигоне «Полоса препятствий Mikro-pro» поперёк линии в произвольном месте установлено препятствие, представляющее собой твёрдый параллелепипед прикреплённый к полю, и имеющий размеры $(250\pm5)\times(120\pm5)\times(65\pm2)$ мм (Ш×В×Г)

2.3. Порядок выполнения задания

- 2.3.1. В течение заезда роботу необходимо добраться вдоль нанесённой на полигон линии от зоны старта до зоны финиша.
- 2.3.2. Время заезда отсчитывается от момента пересечения роботом линии, ограничивающей зону старта до момента пересечения роботом линии, ограничивающую зону финиша.
- 2.3.3. Робот пересекает линию в момент, когда самая передняя его часть касается линии или пересекает линию.
- 2.3.4. Время заезда фиксируется электронной системой ворот или судьёй по секундомеру, в зависимости от доступности оборудования. В любом случае зафиксированное время должно считаться окончательным.
- 2.3.5. Робот, блуждающий по соревновательному полю, должен быть дисквалифицирован.
- 2.3.6. Считается, что робот покинул соревновательный полигон, когда любая точка опоры робота коснулась поверхности за пределами полигона. Робот, покинувший соревновательный полигон, должен быть дисквалифицирован.
- 2.3.7. Считается, что робот покинул линию (сошёл с линии), если никакая часть робота не находится над линией.
- 2.3.8. Допускается покидание линии только по касательной с внешней стороны, при условии, что длина участка, который робот проедет по касательной, не превышает трёх длин корпуса робота.
- 2.3.9. Если робот сойдёт с линии более чем на 5 секунд, он должен быть дисквалифицирован.
- 2.3.10. Сходом с линии не считается объезд препятствия, если он производился в течение менее чем 10 секунд.