

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Цель курса, в конце которого проводится соревнование – исследования возможностей языка программирования C++, финальной работой которого является создание собственной игры.

ЦЕЛЬ СОРЕВНОВАНИЯ

Привлечь детей к работе с высокоуровневыми языками программирования и подготовить к дальнейшим курсам лагеря.

ТРЕБОВАНИЕ К ПРОЕКТАМ:

Проект должен быть запрограммирован участниками самостоятельно.

РЕГИСТРАЦИЯ

При регистрации необходимо представить описание своего проекта.

СОРЕВНОВАНИЯ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

Защита производится в форме демонстрации перед судьями. Участникам дается 10 минут на устную презентацию и демонстрацию работоспособности проекта, а также 5 минут на вопросы судей. К каждому проекту может подойти несколько бригад судей.

ПРАВИЛА ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ

Каждый проект оценивается каждым судьей отдельно. На основании оценки формируется рейтинг. Затем рейтинги складываются. На основании полученных данных определяются победители и призеры. В случае если рейтинг у двух участников совпадает, то проект будет оцениваться по кол-ву реализованных возможностей проекта.

Каждый проект оценивается по критериям, приведённым в таблице 1.

Таблица 1.

№	Критерий	Балл
1	Переменные	1
2	Преобразование типов	1
3	Арифметические операции	1
4	Логические операции	2
5	Операторы условий	2
6	Циклы (while, do-while, for)	2
7	Массивы	2
8	Использование классов и структур	3
9	Наследование классов, типы защиты полей класса	3
10	Перегрузка методов класса	3
11	Перечисления	3