

Регламент соревнований Пирамида AL

Поле 3 на 3 метра окружённое бортиком высотой 28 сантиметров

Пирамида представляет из себя конструкцию в центре поле состоящую из 3 концентрично расположенных ярусов, разделенных на красную и синюю часть, высотой 20 40 и 60 см соответственно, которые представляют из себя параллелепипеды с квадратом в основании со сторонами 100 60 20 см соответственно.

В двух углах расположены 2 пандуса 50 на 50 см с двумя подъёмами размерами 50 на 50 см.

В двух других углах расположены хранилища кубиков красное в одном и синие в другом. В каждом хранилища кубиков 60 кубиков 2 на 2см и 1 особый 4 на 4см.

За что начисляются очки.

- За кубики в части пирамиды вашего цвета. 1 2 4 за 1 2 и 3 ярус соответственно.
- В последние 30 секунд можно переместить особый кубик на свой пандус и получить +20% к очкам.
- Если в конце игры робот стоит на пандусе вашего цвета ваш оппонент получает -10% очков.

За что теряют очки.

- Если робот контролирует более 6 кубиков, то он получает – 1 очко в 5 секунду за каждый лишний кубик.
- Если робот блокирует оппонента, то он получает – 2 очка каждые 5 секунд.

Требования к роботу.

Размеры 45X45X45 см.

Робот не может взаимодействовать с кубиками в нутрии пирамиды.

Робот не должен вредить полю и другим роботам.

Недолжен содержать жидких или клейких элементов.

Робот может не ограничено изменять размеры после старта.