

Регламент состязаний Полоса препятствий.

Версия 2.

1. Робот должен начать движение в зоне старта-1 и добраться до финиша, преодолев максимальное количество препятствий.
2. На выполнение задания роботу дается 3 минуты. Возможно выполнение задания в два этапа на каждой части поля по отдельности: 1 этап – от старта-1 до старта-2; 2 этап: от старта-2 до финиша. Время учитывается только в случае автономного достижения роботом финиша. В случае съезда с линии до старта-2 разрешено запустить программу со старта-2.
3. Размеры робота на старте не превышают 25x25x25 см, после старта они могут измениться.
4. За каждое выполненное задание робот получает очки единожды.
5. Результат попытки: количество набранных баллов и время попытки. Побеждает робот, набравший наибольшее количество баллов в лучшей попытке. При равенстве баллов сравнивается время лучшей попытки.
6. При старте робот должен находиться полностью внутри зоны старта, так что бы никакая часть робота или его проекция не касались желтой линии.
7. Подсчет очков:
  - 7.1. Выезд из зоны старта-1 на линию – 2 очка.
  - 7.2. За верный объезд препятствий — 20 очков за каждое, за неверный – 10. Данное препятствие можно убрать по требованию участников, в данном случае очки не начисляются. Данное препятствие считается не пройденным, если препятствие было опрокинуто или сдвинуто.
  - 7.3. Преодоление поворота – 2 очка.
  - 7.4. За каждый сбитый шар со столба — 15 очков.
  - 7.5. Переезд горки с возвратом на линию — 5 очков.
  - 7.6. Преодоление прямого угла — 5 очков.
  - 7.7. Забитый мяч в ворота — 20 очков.
  - 7.8. За сдвигание или опрокидывание кегель «зеленой» кегли начисляется 10 очков. За сдвигание или опрокидывание «красной» кегли снимается 30 очков (сдвинутым считается кегля, если она касается поля вне ограничительного квадрата)
  - 7.9. За преодоление «плохого участка дороги» с возвратом на линию — 30 очков.
  - 7.10. За сдвиг «кегли в петле» со своего места снимается 30 очков.
  - 7.11. За заезд в квадрат финиша любой частью робота или его проекцией через линию финиша начисляется 5 очков.
  - 7.12. Остановка в зоне финиша на 5 секунд любой частью робота или его проекцией – 10 очков.
  - 7.13. В случае автономного достижения роботом финиша при запуске из зоны старта-1, начисляется 40 бонусных очков.
8. Ширина линии перекрестка около 30 мм.
9. Высота горки около 70 мм, угол наклона около 15°.

Задание	Количество баллов	Зачислено
Выезд из зоны старта-1 на линию	+2 очка	
Объезд препятствия 1	+20 очков	
Объезд препятствия 2	+10 очков	
Объезд препятствия 2 с правильной стороны	+10 очков	
Поворот 1	+2 очка	
Сбитый шар 1	+15 очков	
Сбитый шар 2	+15 очков	
Сбитый шар 3	+15 очков	
Поворот 2	+2 очка	
Горка	+5 очков	
Мяч в воротах	+20 очков	
Поворот 3	+2 очка	
Зеленая кегля 1	+10 очков	
Зеленая кегля 2	+10 очков	
Зеленая кегля 3	+10 очков	
Красная кегля	-30 очков	
Зеленая кегля 4	+10 очков	
Поворот 4	+2 очка	
Плохой участок дороги	+30 очков	
Сдвиг кегли в петле	-30 очков	
Заезд в финиш	+5 очков	
Остановка в зоне финиша	+10 очков	
Автономное достижение финиша	+40 очков	
	ИТОГО:	

