



РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «РАЛЛИ ПО КОРИДОРУ»

Версия 2.1 от 06 мая 2014 г.

1. Общие положения

1.1. Поле

- 1.1.1. Поле представляет собой трассу, обрамленную бортиками с двух сторон.
- 1.1.2. Цвет трассы – белый.
- 1.1.3. Цвет бортиков – белый.
- 1.1.4. Ширина трассы не превышает 2 м.
- 1.1.5. Высота бортиков не менее 20 см.
- 1.1.6. Возможны выступы и проемы глубиной не превышающие 10 см.
- 1.1.7. Возможны препятствия на поле высотой не превышающие 5 см и углом наклона не превышающим 35° .
- 1.1.8. Возможны щели в стыках между бортиками, шириной не превышающие 7 см.

2. Требования к роботам

2.1. Основные спецификации

- 2.1.1. В ралли участвуют четырехколесные автомобили с задним (или передним) приводом и рулевыми передними колесами. Рулевые колеса не должны быть установлены на одной оси.
- 2.1.2. При старте размер робота не должен превышать 50x50 см.
- 2.1.3. Высота робота не должна превышать 50 см.
- 2.1.4. В процессе движения, размеры робота должны оставаться неизменными и не должны выходить за пределы 50 x 50 x 50 см.
- 2.1.5. Вес робота не должен превышать 10 кг.
- 2.1.6. Робот должен быть полностью автономным.

3. Игра

3.1. Цель игры

- 3.1.1. За наиболее короткое время робот должен добраться от зоны старта до зоны финиша.
- 3.1.2. Время выполнения задания не должно превышать 2 минут.



3.2. Старт

- 3.2.1. При старте робот должен находиться полностью за линией старта.
- 3.2.2. Робот должен быть включен или инициализирован вручную в начале соревнования по команде судьи, после чего в его работу нельзя вмешиваться. Запрещено дистанционное управление или подача роботу любых команд.
- 3.2.3. Во время соревнования участникам запрещено касаться корпуса робота или полигона.

3.3. Финиш

- 3.3.1. Выполнение задания заканчивается по команде судьи после пересечением робота линии финиша.
- 3.3.2. По решению судьи, попытка может быть завершена досрочно.

3.4. Остановка выполнения задания

- 3.4.1. Выполнение задания может быть прервано, и время остановлено в следующих случаях:
 - 3.4.1.1. Если любой член команды коснулся корпуса робота.
 - 3.4.1.2. Если количество штрафных баллов превысило 2 (о правилах начисления баллов см. п.4.2)¹.
 - 3.4.1.3. Если выполнено условия финиша (см. п.3.3).
 - 3.4.1.4. Если нарушен регламент соревнований.
 - 3.4.1.5. Если истекло время, отведенное на выполнение задания.

4. Правила определения победителя

- 4.1.1. Соревнование проводится в два этапа:
 - Первый этап – квалификация;
 - Второй этап – парные заезды.

4.2. Первый этап

- 4.2.1. На первом этапе оценивается возможность выполнения задания роботом. Робот должен преодолеть трассу в соответствии с регламентом.
- 4.2.2. За каждое касание стенки начисляется штрафное очко.
- 4.2.3. В случае движения в соприкосновении со стенкой, штрафное очко начисляется за каждый метр такого движения.
- 4.2.4. До второго этапа допускаются роботы, выполнившие условия финиша (см. п.3.3).

4.3. Второй этап

- 4.3.1. На втором этапе роботы стартуют парами.
- 4.3.2. Месторасположение² определяется заранее по средствам жеребьевки.

¹ Относится только к первому этапу. Подробнее об этапах в п.4.1.1.



- 4.3.3. Побеждает робот, который добрался до зоны финиша первым.
- 4.3.4. Если по прошествии отведенного на выполнения задания времени, ни один из роботов не достиг зоны финиша, то побеждает робот, расположенный ближе к зоне финиша.
- 4.3.5. В зависимости от общего количества участников состязания проводятся по олимпийской системе или каждый соревнуется с каждым.

² Под местоположением здесь понимается то, с какой стороны от робота противника будет стартовать участник.