

Роботизированное производство

1. Общие положения

Заезд проводится каждой командой независимо. Команда выставляет одного робота.

1.1. Задание соревнований

Роботу необходимо за минимальное время забрать «товар» с конвейера и разместить на складе в соответствии с номенклатурой.

1.2. Ограничения

Команда должна удовлетворять следующим требованиям, если иное не установлено организационным комитетом конкретного мероприятия:

- количество участников в команде 4 или меньше
- самому младшему участнику команды в год проведения соревнований исполняется 19 или более лет.

2. Требования к роботу

Робот должен удовлетворять следующим требованиям:

- ширина не более 400 мм
- длина не более 400
- высота не более 400 мм
- вес не ограничен

Робот может изменять свои размеры после старта заезда.

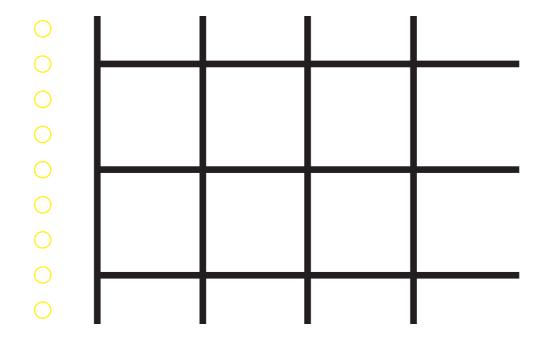
Робот должен быть полностью автономным, телеуправление (дистанционное) в любом виде запрещено. Программа и конструкция робота должна быть создана

непосредственно участниками во время соревнований.

3. Описание полигона

Полигон условно разделен на 3 зоны: зона конвейера, зона склада и транспортная зона.

Полигон представляет собой плоскую прямоугольную поверхность белого цвета, изготовленную из произвольного материала с нанесенной на нее черных линий разметки. Опционально литой баннер плотностью 400-500 г/м2.



В зоне конвейера неподвижно размещены готовые к перемещению на склад товары. Каждый товар представляет собой цилиндр со следующими характеристиками:

- диаметр от 50+-3мм имеет утолщения до 60+-5мм сверху и снизу
- высота 90+-5мм
- вес 50+- 5гр. (Опционально Муфта двухраструбная 50мм).



На каждом товаре имеется цветная метка позволяющая определить необходимую ячейку на складе.

В зоне склада неподвижно установлен стеллаж для размещения товара: 2 уровня по 3 ячейки в каждом. Размеры ячеек:

- ширина 500 мм
- высота 200 мм
- глубина 300 мм

Транспортная зона представляет собой сетку из черных линий позволяющих облегчить навигацию от зоны конвейера до зоны склада.

Характеристики сетки:

- ширина линии 50 мм
- шаг сетки 500 мм

4. Порядок проведения соревнований

Количество попыток определяется организаторами в день соревнований.

Максимально допустимое время выполнения заезда 3 минуты.

Робот устанавливается оператором в любом месте транспортной зоны полигона.

Перед началом заезда судья проводит жеребьевку расстановки товаров на конвейере и стартовой позиции: 6 товаров с различными цветовыми маркерами размещаются в зоне склада случайным образом. Цветная метка представляет собой лист бумаги определенного цвета обернутого вокруг товара.

Задача робота забрать товар с конвейера и разместить на соответствующий стеллаж склада. Ячейка склада определяется цветом товара и соответствует номеру цвета:

- 1. черный
- 2. синий
- 3. зеленый
- 4. желтый
- 5. красный
- 6. белый

Один робот может единовременно перемещать только один товар. Товар не должен касаться полигона вне зоны конвейера. В случае касания полигона товар считается поврежденным и за его установку баллы не начисляются.

Заезд останавливается, если

- полностью выполнено задание полигона
- робот покинул полигон (любая точка опоры робота коснулась поверхности за пределами полигона
- закончилось время, отведенное на выполнение заезда

Время заезда фиксируется непосредственно судьей с использованием секундомера при установке последнего товара в ячейку склада. Зафиксированное время окончательно и пересмотру не подлежит.

4.1. Финал

Финальное задание и способ подсчета итогового результата определяется судьями по окончанию основных попыток и предполагает одновременное выполнения задания 2х роботов противоположных команд на полигоне.

5. Условия дисквалификации

Дисквалификация попытки производится в случаях:

- робот действует неавтономно (осуществляется внешнее управление роботом)
- во время заезда участник коснулся полигона или робота

6. Подсчет баллов

Трасса разделяется на элементы, за прохождение которых начисляются баллы в соответствии с таблицей:

Взятие товара с конвейера	5 баллов
Верно установленный товар	15 баллов
Не верно установленный товар	5 баллов
Установлен поврежденный товар	0 баллов

В зачёт идёт попытка с наибольшим количеством набранных баллов. При равенстве баллов в зачет идет попытка с наименьшим временем заезда.

7. Порядок отбора победителя

Победителем объявляется команда, набравшая наибольшее количество баллов.

При равенстве баллов преимущество команда с наименьшим временем заезда.