

Регламент состязаний Полоса препятствий. Версия 2m.

1. Робот должен начать движение в зоне старта-1 и добраться до финиша, преодолев максимальное количество препятствий.
2. На выполнение задания роботу даётся 3 минуты (180 секунд).
Возможно выполнение задания в два этапа на каждой части поля по отдельности:
1 этап – от старта-1 до старта-2;
2 этап: от старта-2 до финиша.
Время учитывается ТОЛЬКО в случае **автономного** достижения роботом финиша. В случае съезда с линии до старта-2 разрешено запустить программу состарта-2.
3. Размеры робота на старте не превышают 25x25x25см, после старта они могут измениться.
4. За каждое выполненное задание робот получает очки единожды.
5. Результат попытки: количество набранных баллов и время попытки.
6. Побеждает робот, набравший наибольшее количество баллов в лучшей попытке.
При равенстве баллов сравнивается время лучшей попытки.
7. При старте робот должен находиться полностью внутри зоны старта так, чтобы никакая часть робота или его проекция не касались желтой линии.
8. Подсчет очков:
 - 8.1. Выезд из зоны старта-1 на линию – 5 очков.
 - 8.2. За объезд препятствий – 10 очков за каждое, за объезд с разных сторон (объезд второй банки с противоположной стороны) еще – 10. Данное препятствие можно убрать по требованию участников. (в данном случае очки не начисляются). Данное препятствие считается не пройденным, если препятствие было опрокинуто или сдвинуто.
 - 8.3. Преодоление первого (второго, третьего, четвертого) поворота – 5 очков.
 - 8.4. За каждый сбитый шар со столба – 10 очков.
В случае сдвигания или опрокидывания столба очки за шар НЕ засчитываются.
 - 8.5. Переезд горки с возвратом на линию – 20 очков.
 - 8.6. Преодоление прямого угла – 10 очков.
 - 8.7. Забитый мяч в ворота – 20 очков.
 - 8.8. За каждую верно сбитую «белую» кеглю – 10 очков.
 - 8.9. За сдвигание или опрокидывание «черной» кегли снимается -30 очков (сдвинутым считается кегля, если она касается поля вне ограничительного квадрата).
Место положение черной кегли определяется путем жеребьевки и объявляется не позднее 30 минут до заезда.
 - 8.10. За преодоление «плохого участка дороги» с возвратом на линию – 30 очков.
 - 8.11. За сдвиг «кегли в «петле»» со своего места снимается -30 очков
 - 8.12. За заезд в квадрат финиша любой частью робота или его проекцией через линию финиша начисляется 5 очков.
 - 8.13. Остановка в зоне финиша на 5 секунд любой частью робота или его проекцией – 10 очков.
 - 8.14. В случае автономного достижения роботом финиша при запуске из зоны старта-1, начисляется 40 бонусных очков.
9. Ширина линии перекрестка около 30 мм.
10. Высота горки около 90 мм, угол наклона около 18.

Задание	Количество баллов	Зачислено
Выезд из зоны старта-1 на Линию	+5 очков	
Объезд препятствия 1	+10 очков	
Объезд препятствия 2	+10 очков	
Объезд препятствия 2 с противоположной стороны	+10 очков	
Поворот 1	+5 очков	
Сбитый шар 1	+10 очков	
Сбитый шар 2	+10 очков	
Сбитый шар 3	+10 очков	
Поворот 2	+5 очков	
Горка	+20 очков	
Прямой угол	+10 очков	
Мяч в воротах	+20 очков	
Поворот 3	+5 очков	
Сбитая кегля 1	+10 очков	
Сбитая кегля 2	+10 очков	
Сбитая кегля 3	+10 очков	
Сбитая кегля 4	+10 очков	
Черная кегля 5 (не сбивать)	-30 очков	
Поворот 4	+5 очков	
Плохой участок дороги	+30 очков	
Заезд в финиш	+5 очков	
Остановка в зоне финиша	+10 очков	
Автономное достижение финиша	+30 очков	
	ИТОГО: 250 очков	

Остановка
еще +10

миниФ
+5

АВТОНОМНОСТЬ
еще +40

