

# ***Регламент соревнования «Лабиринт»***

## ***Умная мобильная робототехника***

### **1. Общие положения**

#### **1.1 Описание задания**

Необходимо добраться от зоны старта до зоны финиша за максимально короткое время.

### **2. Требования к полигону**

Конфигурация лабиринта изменяется в 2х точках из 3х непосредственно перед заездом судьей.

Организаторы могут изменить конфигурацию лабиринта перед каждой попыткой участника.

### **3. Требования к роботу**

Моторная тележка собирается только из комплектующих набора “Динамика Йотик М1” и в соответствии с прилагаемой инструкцией. Возможны доработки конфигурации в пределах 10% (изменение креплений и расположений датчиков).

### **4. Порядок проведения состязания**

Участнику предоставляется 2 попытки для прохождения лабиринта в соответствии с выбранной номинацией.

Попытка каждого участника длится не более 5 минут.

Перед каждой попыткой возможно изменение номинации.

В течение этого времени робот участник может совершить не более 1-го заезда.

Начало отсчета времени попытки совпадает с первым запуском робота.

Первый запуск робота осуществляется по команде судьи, запускающего секундомер, считывающий время попытки.

Во время попытки участник не может менять конструкцию и программу робота. Можно восстанавливать робота, если тот поврежден.

По усмотрению участника заезд может быть остановлен, робот может быть перезапущен в любой момент попытки.

В случае нарушения конструкции полигона роботом, время попытки не останавливается, робот возвращается в зону старта.

Порядок выступления роботов определяется судьей состязания и может быть изменен в процессе соревнования по общему решению судьи.

#### **4.1 Условия дисквалификации**

Робот может быть дисквалифицирован в следующих случаях:

Во время заезда участник коснулся полигона или робота без разрешения судьи.

Во время заезда около полигона находится кто-либо, кроме оператора робота.

## 5. Порядок отбора победителя

Победитель определяется по минимальному количеству баллов, по результатам лучшей попытки.

Формула расчета количества баллов:

*Количество баллов = время прохождения лабиринта \* на коэффициент сложности*

Возможные варианты номинаций:

### **Номинация 1**

“Динамика Йотик М1 – управление телеграмм ботом”

Коэффициент сложности: 0,5

### **Номинация 2**

“Динамика Йотик М1 – управление через Blink”

Коэффициент сложности: 0,8

### **Номинация 3**

“Динамика Йотик М1 – управление с ИК пульта”

Коэффициент сложности: 0,67

### **Номинация 4**

“Динамика Йотик М1 – управления с радиопульта”

Коэффициент сложности: 1

### **Номинация 5**

“Динамика Йотик М1 – автономное управление”

Коэффициент сложности: 0,25

## Судейский протокол

№ п.п.	Название робота	ФИО участников	Номинация	Первая попытка	Вторая попытка	Кол-во баллов	Место
1	Лес(КПСС)	Антонов Никита Крысов Тимофей					
2	Мы не придумали название	Васильев Игорь					
3	30795126043 7	Макаров Павел Сухарев Иван					
4	Батарейки “Сын Прокурора”	Клюшкин Сергей Порошина Диана					
5	Комета	Матвеенков Константин Зеленков Константин					
6	awste4u8iot	Орехова Элиза Федоров Александр					